მთლიანი პირობა არაა, მთავარი მუღამი ისაა, რომ უნდა შეგენახა ელემენტი და თუ რამდენი ცალი გქონდა ეს ელემენტი.

ჩამატებისას თუ უკვე გქონდა ასეთი ელემენტი უბრალოდ ზრდიდი მის შესაბამის რაოდენობის რიცხვს და საიდანაც გადმოგეცემოდა იმ ლოკაციაზე free-ს უკეთებდი.

თუ არ გქონდა ასეთი ელემენტი მაშინ გადმოაკოპირებდი ლოკაციიდან და ჩაამატებდი სიაში.

წაშლისას აკლებდი ამ ელემენტის შესაბამის რაოდენობის რიცხვს 1ს, თუ 0 გახდებოდა ეს რიცხვი შლიდი ელემენტს სიიდან ანუ ასუფთავებდი მეხსიერებას და ა.შ. (როგორც ხდება წაშლა).

დანარჩენი მეთოდები სტანდარტულად.

ჰედერში სტრუქტურა თქვენით უნდა მოიფიქროთ რა ველები ექნება და მეთოდები აღწერილია. C ფაილიც თქვენით შექმენით ჰედერის მიხედვით.